

DAFTAR PUSTAKA

- Abdulah Sani, Ridwan. 2013. *Inovasi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ahmadi, Lif Khoiru dan Sofan Amri. 2014 *Pengembangan & Model Tematik Integratif* . Jakarta: PT prestasi Pustaka Karya.
- Alma, Buchari. 2014. *Guru Profesional (Menguasai Metode dan Terampil Mengajar)*. Bandung: Alfabeta.
- Aqib, Zainal, dkk. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas untuk Guru SD, SLB dan TK*. Bandung: Yrama Widya.
- Aqib, Zainal, dkk. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: CV. Fram Widya.
- Arifi Zaenal. 2016. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Arikunto dan Suhardjono. 2001. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Bumi Angkasa.
- Arikunto, Suharsimi. 2002. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineksa Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2008. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto, Suharsisimi. 2013. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Astutik, Tri dan M. Husni Abdullah. 2013. *Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournaments (TGT) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Sekolah Dasar*. *JPGSD*, 02 (1), 1.
- Chabib, Moch, Eny Tri Djatmiak dan Dedy Kurniawan. 2017. Efektivitas Pengembangan Media Permainan Ludo Sebagai Sarana Tematik SD. *Jurnal Pendidikan*, 7 (2), 912.
- Digdoyo, Eko. 2015. *Ilmu sosial dan Budaya Dasar*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Dimiyati & Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka.
- Dimiyati dan Mudjiono. 1999. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Duri Andriani, dkk. 2012. *Metode Penelitian*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka
- Eka, Karunia dan Mokhamad Ridwan. 2015. *Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia*. Bandung: PT Refika Aditama.
- Fakhruddin, Asef Umar. 2010. *Menjadi Guru Favorit!*. Jogjakarta: DIVA Press.

- Gunawan Rudy. 2016. Pendidikan IPS *Filosofi dan aplikasi*. Bandung: Penerbit Alfabeta.
- Gunawan, Rudy. 2016. *Pendidikan Filosofi, Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Hajar, Ibnu. 2013. *Panduan Lengkap Kurikulum Tematik*. Jogjakarta: DIVA Press.
- Hamalik, Oemar. 2001. *Proses Belajar Mengajar*, Jakarta: Bumi Aksara
- Hansa. 2013. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Pelajaran IPS Melalui Model *Teams Games Tournaments* di kelas IV SD Negri Kiru-Kiru Kabupaten Barru”. *Jurnal Publikasi Pendidikan*. Volume II. Nomer 1. Hlm. 26-32.
- Hartono dan Aziz. 2008. *Ilmu Sosial Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Huda, Miftahul. 2013. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Huda. Miftahul. 2013. *Model-Model Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka pelajar.
- Iriyani. Dwi 2008. *Pengembangan Supervisi Klinis untuk Meningkatkan Ketrampilan Dasar Mengajar Guru*. *Diklatika*, 2 (2), 278.
- Jasdila, dkk. 2017. “Hasil Belajar Pembelajaran *Think Pair Share*”. *Jurnal Pendidikan*. Vol 6. No. 1. Hlm. 96-103.
- Jayanti Putri P. 2018. *Penelitian Pendidikan*. Kudus: Universitas Muria Kudus
- Kasbolah, Sukaryana. 2016. *Penelitian Tindakan Kelas (PTK)*. Malang: IKIP Malang.
- Mardapi, Djemari. 2012. *Pengukuran Penilaian Evaluasi Pendidikan*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Nasution, S. 1982. *Azas-azas Kurikulum*. Bandung: Jemars.
- Pemendiknas Nomer 22 Tahun 2006. *Tentang Hasil Belajar Pendidikan Dasar dan Menengah*. Jakarta: Diperbanyak Depdiknas.
- Purwanto. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Setyani, dkk. 2017. “Pengaruh Model Pembelajaran *Teams Games Tournaments* Berbantuan Media Gambar Terhadap Hasil Belajar IPS”. *Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha Mimbar PGSD*. Vol. 5. No.2.
- Shoimin Aris. 2014. *Model Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar- Ruzz Media Pemanfaatanya. Jakarta. Rajawali Pres.

- Shoimin, Aris. 2016. *68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013*. Yogyakarta: AR Ruzz Media
- Siregat, Eveline dan Hartini Nara. 2010 *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta
- Slameto. 2010. *Belajar & Faktor-faktor yang mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sucahyo Danang dan Supriyono. 2013. *Penggunaan Media Teams Games Tournaments Untuk Meningkatkan Hasil Belajar di Sekolah Dasar. JPGSD*. Volume 01. Hlm. 1-10.
- Sugiyono. 2016. *Media Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Kombinasi (Mixed Methods)*. Bandung: Alfabeta
- Sumiati dan Astra. 2009. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Susanto Ahmad. 2016. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Paranada Media Grup.
- Thursan Hakim. 2005. *Belajar Secara Efektif*. Jakarta: Puspa Swara
- Usman, Moh. Uzer. 1994. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.